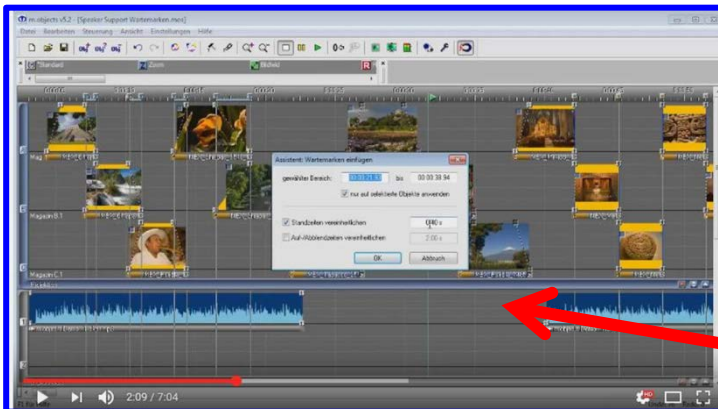


Lifefvortrag ist toll – wenn man es kann!

Aber es wird meistens zu viel über ein Bild geredet – das richtige Maß zu finden ist eine Kunst. Wenn dann noch Fragen aus dem Publikum kommen – ist man völlig außer Takt. Die Musik bleibt ja nicht stehen.



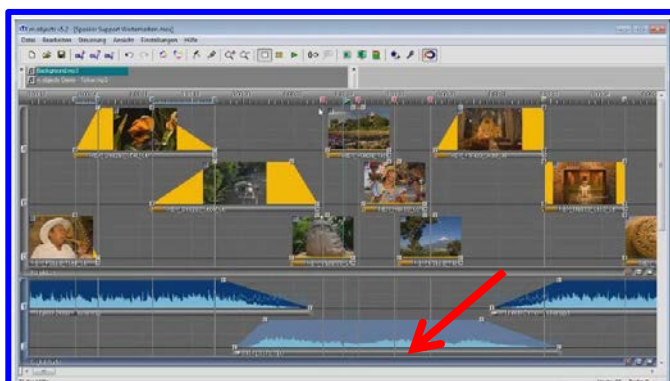
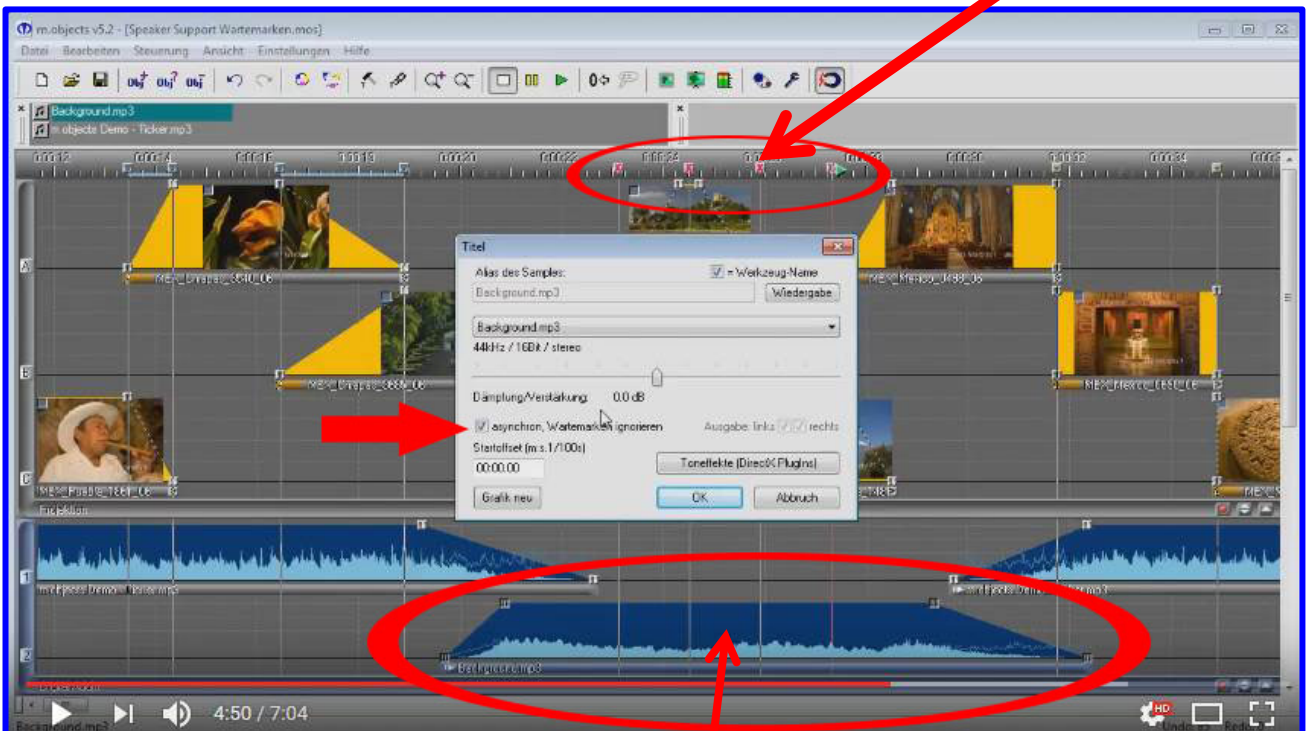
Aber von m.objects gibt es Wartemarken, mit denen man die Schau bei den Bildern anhalten kann.

Es bleibt aber der Ton auch stehen. In dieses Loch füllen wir mit m.objects einen asynchronen Tonteil von beliebiger Länge. Obwohl nur ein kurzes Stück asynchroner Ton eingefügt wird, läuft der Ton bis zum Ende durch.

Ein Stück Musik – wo die Wartemarken eingefügt sind, herauschneiden.

Das alles erklärt Herr Schuster von m.objects sehr genau in einem Video von YouTube – hierzu Lautsprecher einschalten: <http://bit.ly/2uqKm8l>

Mit Rechtsklick auf einen grauen Bildbalken klicken und in der Maske des Assistenten die Wartemarken anklicken. Die Wartemarken haben auf der Timeline ein rotes X



Hier ist ein neutrales Musikstück als kurzes Stück eingefügt. Trotzdem kann man länger sprechen, wenn „asynchrone Wartemarken ignorieren“ angehakt ist. Der Ton läuft bis zum Ende.

Der asynchrone Ton wird farblich etwas heller dargestellt.

Hier das kurze Video von m.objects Lautsprecher einschalten <http://bit.ly/2uqKm8l>