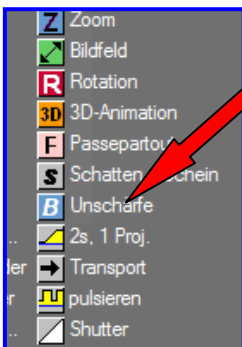


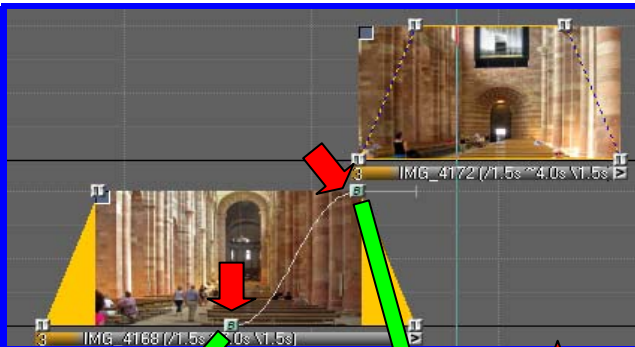
Gestalten mit der dyn. Unschärfe (ab Version 6.0) Tipp 547

Unschärfe ist in der Fotografie ein beliebtes Gestaltungsmittel.

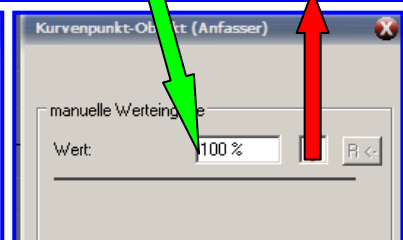
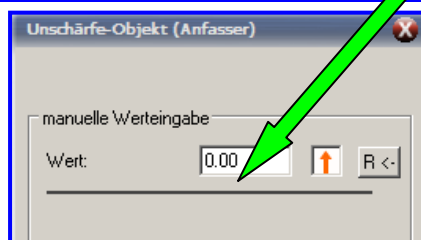
M.objects bietet ab Version 6.0 die Möglichkeit, jedes Bild in Unschärfe zu setzen. Hierzu wird der blaue **B-Button** eingesetzt.



In dem nachfolgenden Beispiel sieht man eine Innenaufnahme vom Dom in Speyer, die langsam in Unschärfe versinkt und anschließend in eine weitere Innenaufnahme (Rückansicht) im Dom überblendet.



Ganz einfach 2 B-Buttons einfügen. Den ersten Button auf 0.00 belassen und den zweiten Button mit gedrückter linker Maustaste den roten Pfeil bis 100% schieben.



Die umgekehrte Version von unscharf in scharf ist natürlich eine ebenso interessante Variante, mit der man die B-Buttons nur vertauscht.

Rainer Schulze-Kahleiss