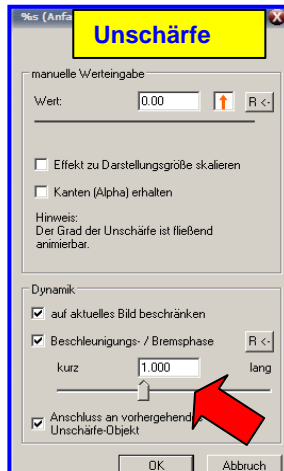
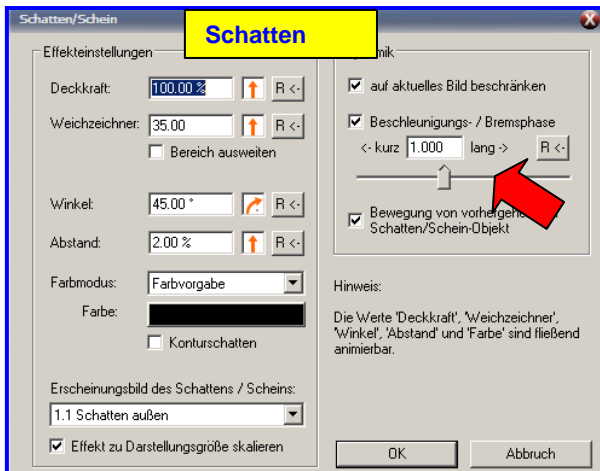
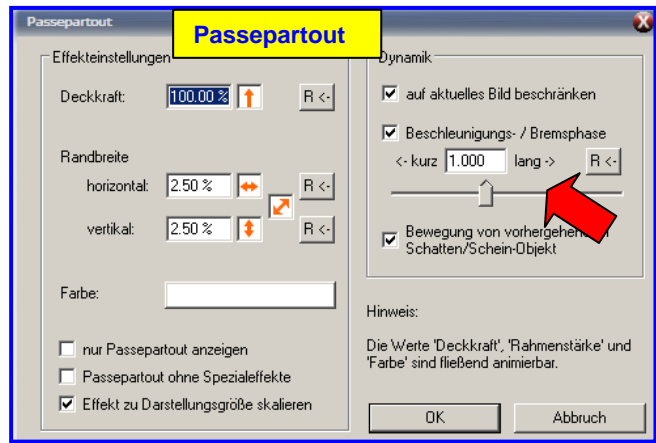
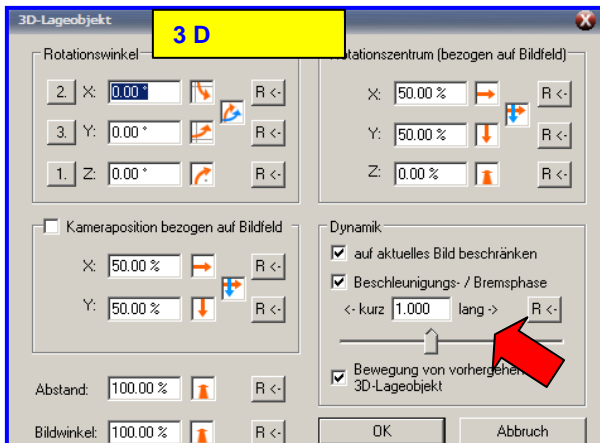
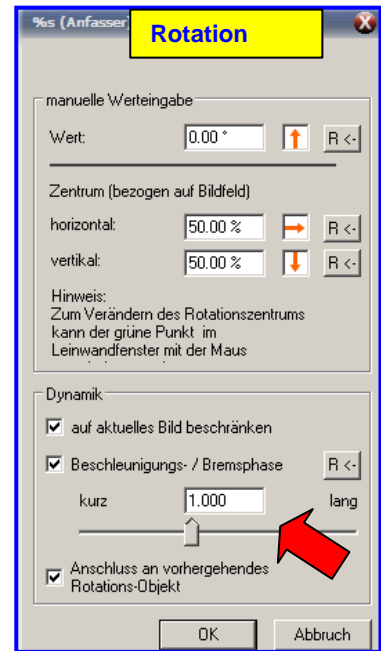
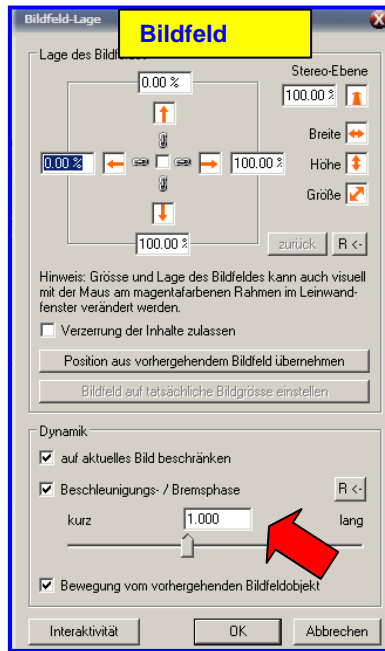
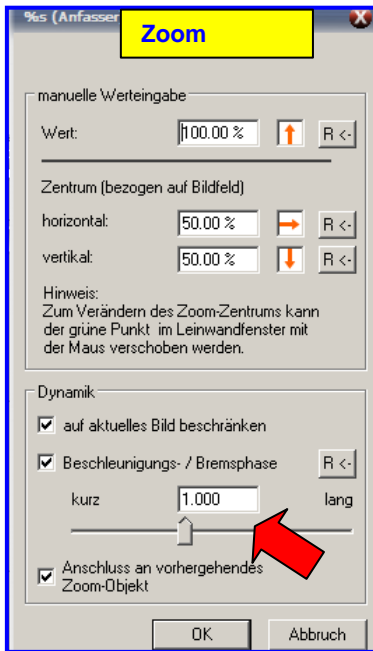


# Beschleunigungs u. Abbremsphase in allen Masken Tipp 533

In allen 7 Bearbeitungsfenstern für **Zoom** > **Bildfeld** > **Rotation** > **3 D** > **Passepartout** > **Schatten** > **Unschärfe** > ist ab Version 6.0 eine Einstellmöglichkeit für das Beschleunigen und Abbremsen von dynamischen Abläufen vorhanden.



In allen Dynamikobjekten kann nun das Beschleunigungs- und Bremsverhalten für Animationen differenziert eingestellt werden. Durch Verschieben des entspr. Reglers nach links wird die Beschleunigungs und Bremsphase kürzer.

Damit können nun länger dauernde Animationen (fortlaufende Rotation, Panoramafahrt durch sehr breite Panoramen) auch einfach mit einer kurzen Anlauf- und Auslaufphase versehen werden, während die Geschwindigkeit im mittleren Bereich konstant bleibt - das schreibt Herr Richter in seiner Liesmichdatei.