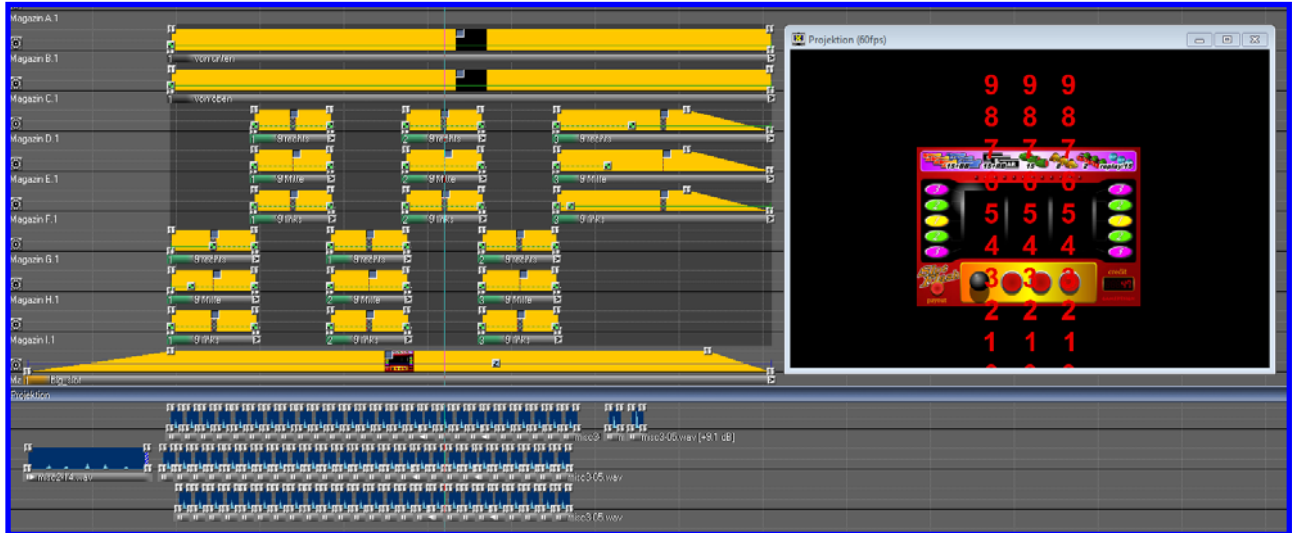


Der einarmige Bandit Tipp 439

Auf diese Idee bin ich durch eine Werbung gekommen. Man kann von der Werbung überhaupt sehr viele Ideen abschauen. Die Zahlen wurden mit dem Textgenerator aus m.objects erzeugt und rot ausgelegt. Der Ablauf ist in der Anlage als Exe zu sehen und zu hören (Lautsprecher einschalten)



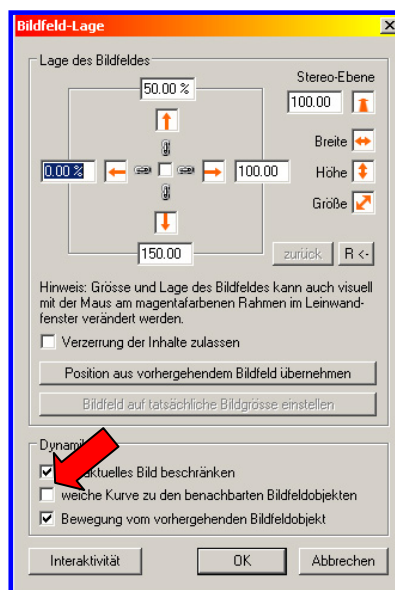
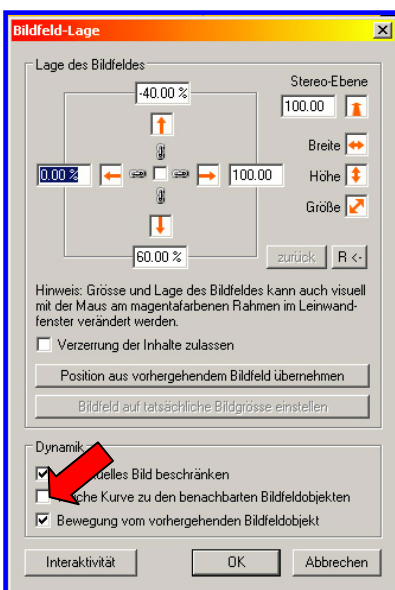
Heide Eggermann



Die Abbildung rechts zeigt die Zahlenreihen, wenn die Maskenspuren ausgeschaltet sind (Spur B und C). Es sind drei Zahlenreihen von 9 bis 0 untereinander geschrieben.

Durch die Bildfeldfunktion werden diese schnell von oben nach unten bewegt, und zwar mehrmals hintereinander (insgesamt 6 mal durch die Blöcke auf den Spuren D bis I). Das Bild des Automaten (Spur J) ebenso wie das Tickgeräusch, stammen aus dem Internet.

Oben und unten wird die Zahlenreihe von zwei Masken abgedeckt (Spur B und C), sodass waagrecht jeweils nur eine Ziffer sichtbar ist. Als Anwendung könnte ich mir einen countdown (3 – 2 – 1...) vorstellen. Man kann statt der Zahlen auch Symbole (z.B. Herzen) oder Buchstaben (ENDE) oder Köpfe oder ein neues Thema einsetzen. Weitere Anwendungen überlasse ich gerne der Fantasie der Anwender.



Die beiden Bildfeldeinstellungen zeigen, dass die Zahlenreihen von oben nach unten bewegt werden. Wichtig ist noch, dass das Häkchen bei "weiche Kurve zu den benachbarten Bildfeldobjekten" (rote Pfeile) entfernt wird, da sich die Zahlen sonst nicht gleichmäßig bewegen.