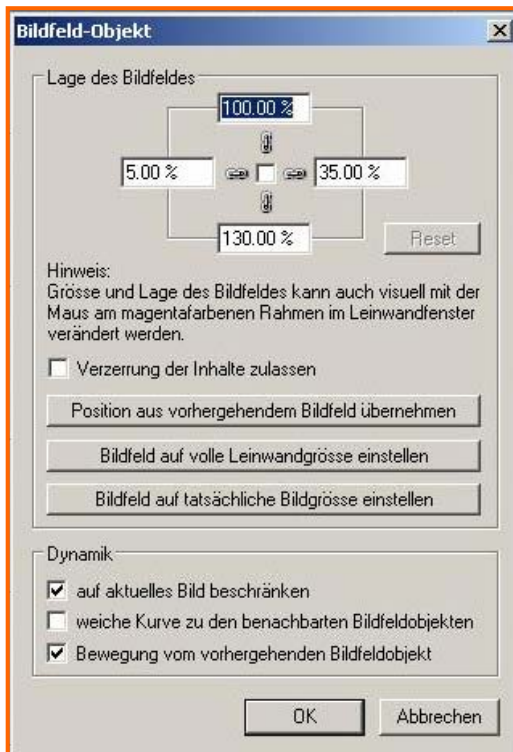
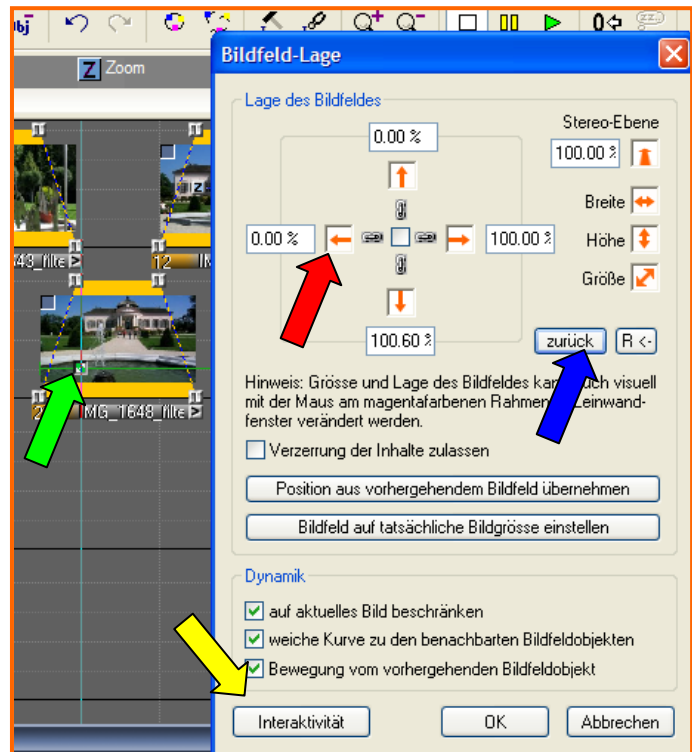


früher

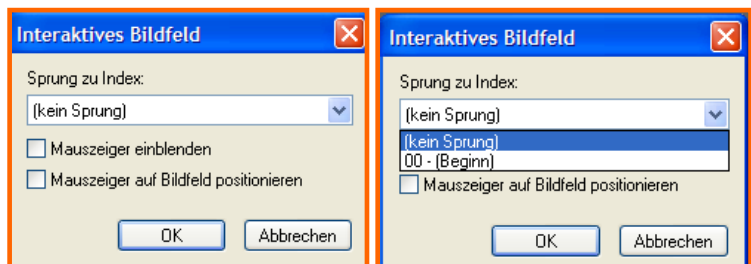


jetzt



Zur Einstellung von Bildfeldpositionen wurden in der Bildfeldmaske neue Controls (Pfeilsymbole zur Schnell-einstellung) eingeführt (roter Pfeil). Diese auch im 3 D bereits verwendeten Symbole können durch Mausbewegung mit gedrückter linker Maustaste zur **Grobeinstellung** und mit

gedrückter rechter Maustaste zur **Feineinstellung** für folgende Werte verwendet werden: **Lage links, oben, rechts, unten, Breite, Höhe und Gesamtgröße**. Zudem ist hier nun die Einstellung der stereoskopischen Lage auf der Z-Achse (Tiefe) möglich, wobei sich – anders als über das 3D-Objekt – nicht die Größe des Inhalts verändert. Mit dem Button **zurück** und **R <** (blauer Pfeil) lässt sich der Originalzustand wieder herstellen.



Nach Drücken von „Interaktivität“ (gelber Pfeil) öffnet sich das Fenster „Interaktives Bildfeld“ wo Sie festlegen können, zu welcher Index-/Sprungmarke der Mausklick führen soll. Unter „Sprung zu Index“ stehen Ihnen dabei alle Index-/Sprungmarken zur Auswahl, die sich auf der Zeitleiste befinden.

Außerdem haben Sie hier die Optionen, im Bereich des interaktiven Bildfeldes den Mauszeiger als Hand darstellen zu lassen. (Standardeinstellung) und / oder den Mauszeiger bei Einblendung sofort auf dieses Bildfeld positionieren zu lassen.

Interaktive Bildfelder eignen sich natürlich auch für den Einsatz mit Touchscreens, wo die Auswahl der Präsentation einfach per Fingerdruck auf den gewünschten Button erfolgt. Das macht solche Anwendungen gerade für Ausstellungen, Museen, Veranstaltungen und viele weitere Gelegenheiten interessant, bei denen das Publikum aktiv mitwirken kann.

*Die Texte sind teilweise der Liesmichdatei und dem Handbuch 5.1 von m.objects entnommen.*