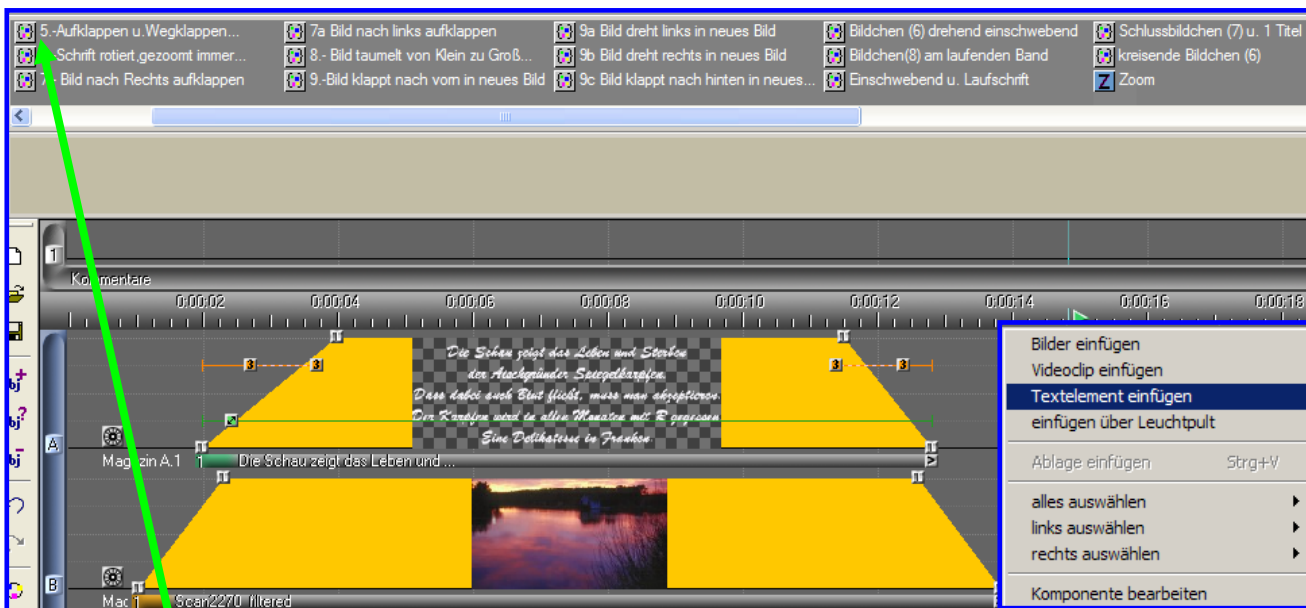


Schrift für Titel klappt auf und wieder zu Tipp 338

Zwei Neuerungen von m.objects kommen hier zur Anwendung.

1. Der Titelgenerator für die Schrift
2. Die 3 D Animation

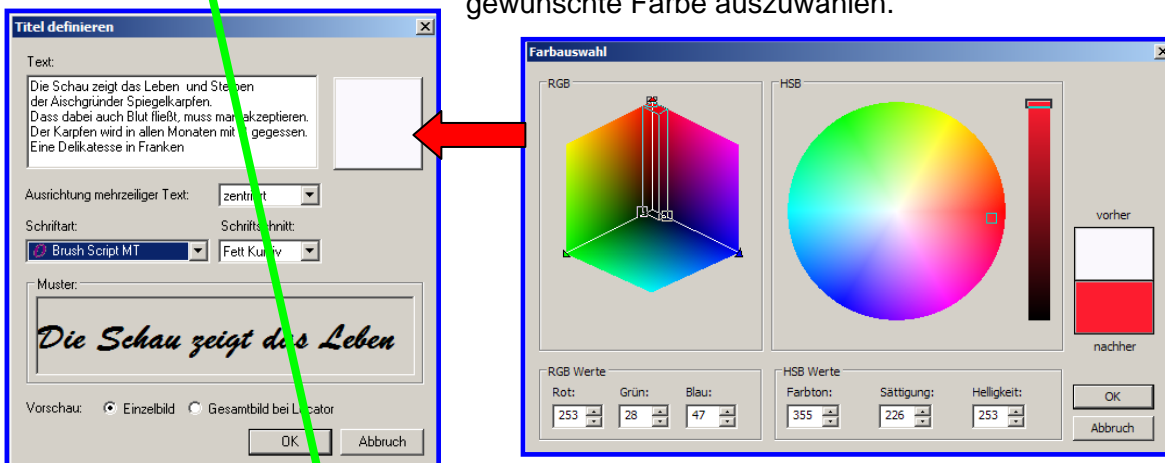
Beides nur möglich, wenn die Version 4.5 entsprechend freigeschaltet ist.



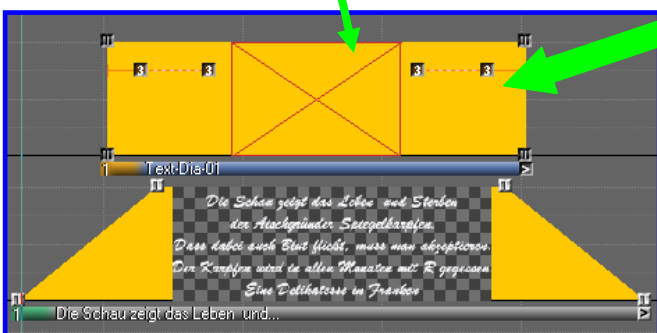
Wir fügen ein passendes Bild in Spur B und klicken mit rechter Maustaste in eine Bildspur und auf „Textelement einfügen“.

Damit öffnet sich diese Titel definieren - Maske. In dem großen Fenster tragen wir den Text ein, der sich dann über das ganze Bild erstreckt. Verkleinerung durch einen grünen Bildfeldbutton und Reduzierung des lila Rahmens auf der virtuellen Leinwand.

Mit einem Klick auf die weiße Fläche (roter Pfeil) öffnet sich ein weiteres Fenster, um die gewünschte Farbe auszuwählen.



Die Schriftart wählt man aus über 230 Schriften aus. Wenn man mit dem Cursor auf die Schriftart zeigt, kann man durch Scrollen im Musterfenster die verschiedenen Schriftarten sehen.



Jetzt ziehen wir uns aus dem Werkzeugfenster das Beispiel Nr. 5 von Manfred Kurz (Tipp 332 und Tipp 334) in eine Bildspur darüber.

Wir markieren alle 4 3D Buttons und ziehen sie in das Schriftbild.

Da die Schrift relativ lang ist, verlängern wir das Bild mit der Schrift und löschen darüber das Beispiel Nr. 5

In der Anlage finden Sie die mos Datei und die Exedatei.