

# Titelgenerator, Maskierung und 3D Animationen Tipp 336

Nach einer Idee von [Manfred Kurz](#).

Mitglied im [Dialogforum Digitale Tonbildschau](#) und im [Dia-AV-Kreis Hannover](#) [www.dia-av-kreis-hannover.de](http://www.dia-av-kreis-hannover.de)

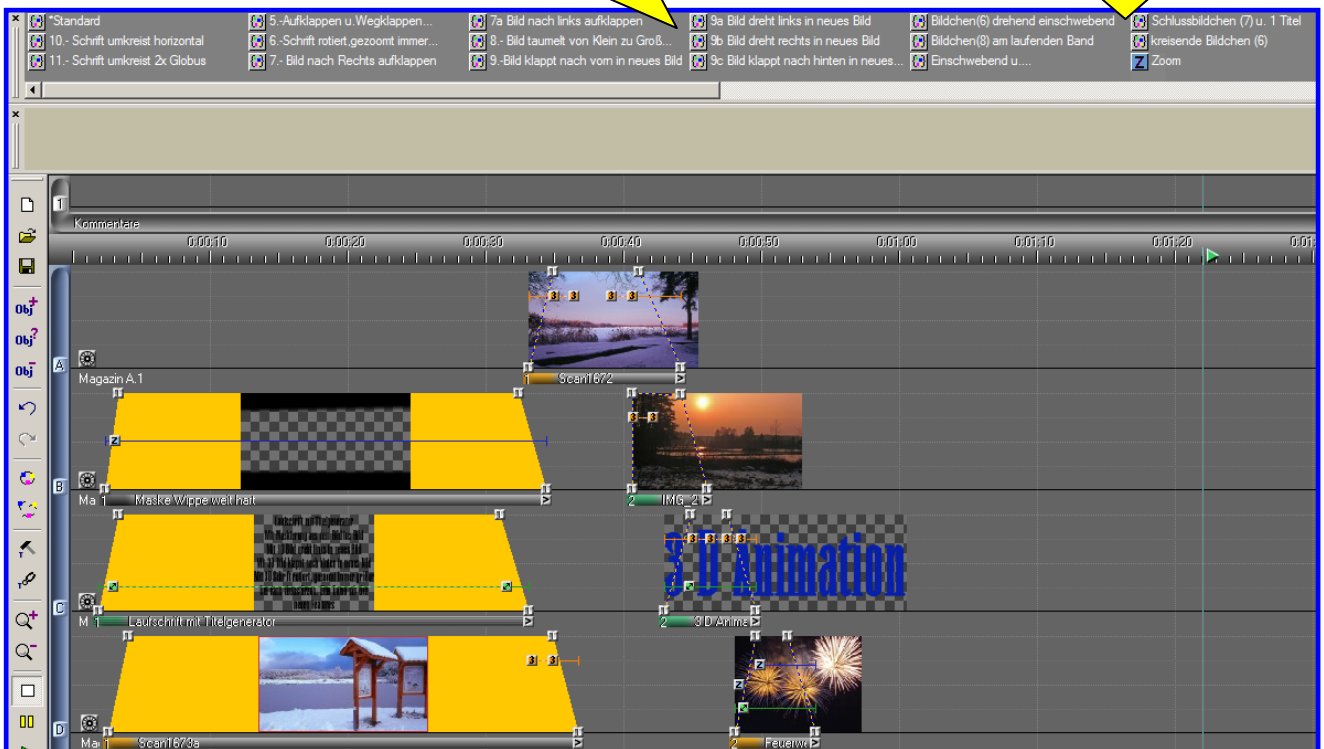
Diese drei letzten, wesentlichen Neuerungen von m.objects in einem Block zusammengefasst und für Sie zum Testen die mos Datei und Exe Datei in der Anlage.

Gleichzeitig kann die mos Datei auch als Standarddatei für eine neue Tonbildschau verwendet werden, da in der Werkzeugleiste diverse Beispiele für 3D Anwendungen und Maskierungen als Makro in der Werkzeugleiste abgelegt sind.

Über > Ansicht > Magazineditor > kann man die vorhandenen Bilder gegen eigene Bilder austauschen.

div. 3 D Animationen für Szenenwechsel

div. Bildchenabläufe für Start und Ende einer TBS



In dieser kurzen Szene sieht man eine Schneelandschaft (Scan 1673a) mit den zwei Plakatwänden. Aus diesem Schnee öffnet sich eine Laufschrift, die mit dem neuen [Titelgenerator](#) erstellt wurde. Die Laufschrift verschwindet in den Wolken (wie in [Tipp 331](#) beschrieben), da darüber noch eine Maskierung angeordnet ist. Diese Maskierung befindet sich als png Datei bereits unter dem [Pic Ordner](#) im [Maskenordner](#).

Die nächste Schneelandschaft ist mit 3D das [Beispiel 9b](#) aus der Werkzeugleiste, wo das Bild rechts herum in ein neues Bild mit Sonnenuntergang wechselt. Anschließend klappt dieses Bild nach hinten weg ([Beispiel 9c](#)) in ein Schriftbild, das mit dem [Titelgenerator](#) erstellt wurde. Mit der 3D Animation rotiert diese Schrift und wird immer größer und immer schneller – wie in [Beispiel 6](#) von [Manfred Kurz](#) aus dem [Tipp 332](#).

Die Szene endet – wie am Schluss von [Tipp 332](#) mit Feuerwerksraketen und einem lauten Knall. In einigen Bildern wurden auch die schon länger bekannten Zoom und Bildfeldfunktionen angewendet.

Die mos Datei kann aus der gezippten Anlage entnommen werden. Nach dem Entzippen den Ordner an anderer Stelle ablegen, damit sich die vorhandenen Bilder automatisch in der mos Datei einfügen. Durch einen Doppelklick auf den jeweiligen 3 D Button lässt sich die Vorgehensweise nachvollziehen.

Außerdem befindet sich in der gezippten Anlage auch noch eine Exedatei mit dem gleichen Ablauf.