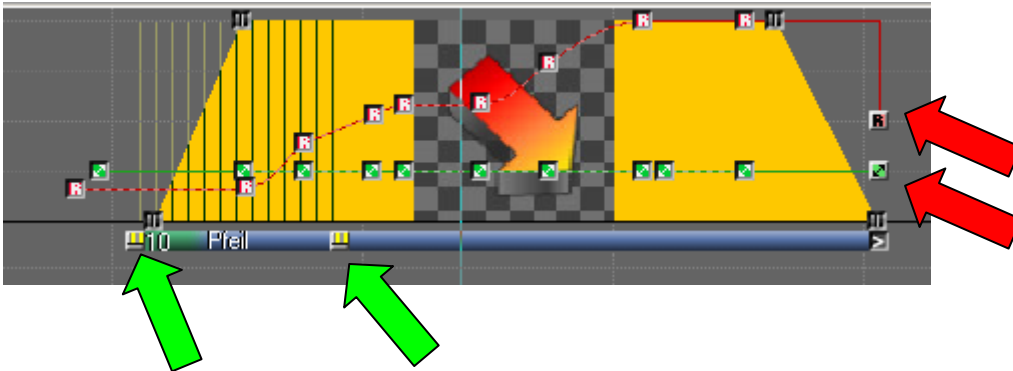


A) Automatische Markierung von Dynamikobjekten Tipp 314 Ab Version 4.5

Bei der Auswahl eines Bild- oder Videoobjektes werden nun automatisch alle zu diesem Objekt gehörenden Dynamikobjekte (Bildfeld, Zoom, Rotation) mit markiert. Es ist also nicht mehr notwendig, einen Rahmen um die beteiligten Objekte zu ziehen, wenn sie gemeinsam verschoben werden sollen.



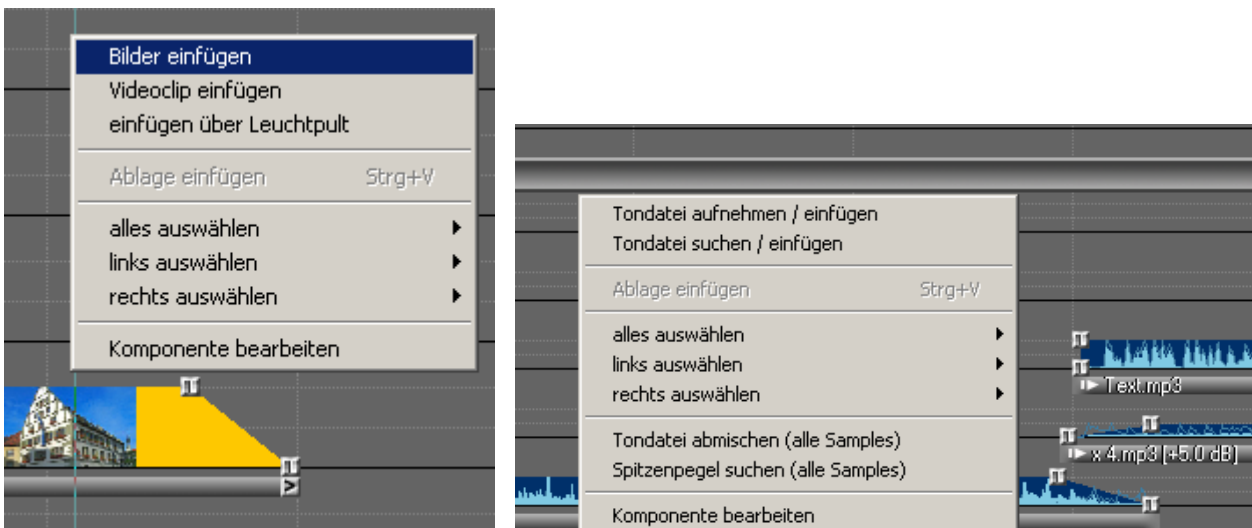
Es genügt, das Bild mit dem grauen Balken zu markieren. So werden alle dynamischen Funktionen ebenfalls markiert.

Ausnahme: Wenn es sich um eine ältere Version von m.objects handelt, bei der immer zwei Dynamikobjekte benötigt wurden, sind die Buttons außerhalb der Lichtkurve (rote Pfeile) **nicht** mitmarkiert.

Zweite Ausnahme: Die Buttons für das **Pulsieren** (grüne Pfeile)

Diese Funktion ist in den Programmeinstellungen, Register „allgemein -> Systemeinstellungen“ abschaltbar. Fallweise kann das Verhalten durch Drücken und Halten der [Alt]-Taste während des Mausklicks umgeschaltet werden.

B) Einfügen von Mediendateien über Kontextmenü



Alternativ zu den klassischen Vorgehensweisen können nun ab Version 4.5 direkt über das **Kontextmenü** (mit Rechtsklick) auf den Bild- und Tonspuren Mediendateien aufgenommen bzw. ausgewählt und eingebunden werden. Die Funktion gleicht prinzipiell der Betätigung des roten Schalters in der unteren rechten Ecke der jeweiligen Komponente.

(Textangaben aus der Liesmichdatei von Steffen Richter)