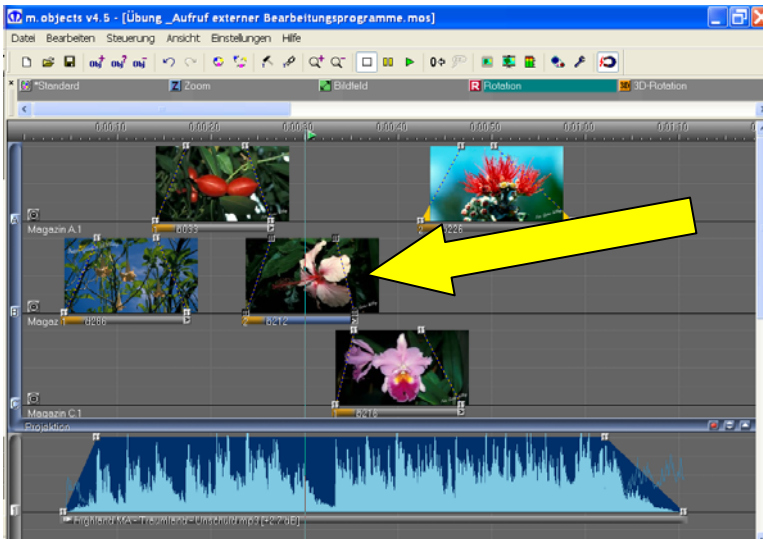




Udo Gubba

und Photoshop

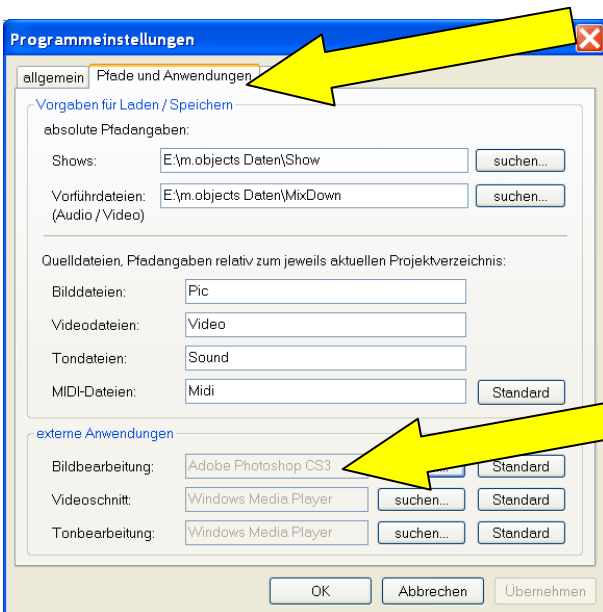
Sie haben die Möglichkeit, Ihre Bilder direkt in den Bildspuren von m.objects – in Photoshop zu öffnen, in Photoshop zu bearbeiten und automatisch wieder in m.objects einzubinden – und zwar dort, wo die Bilder hingehören.



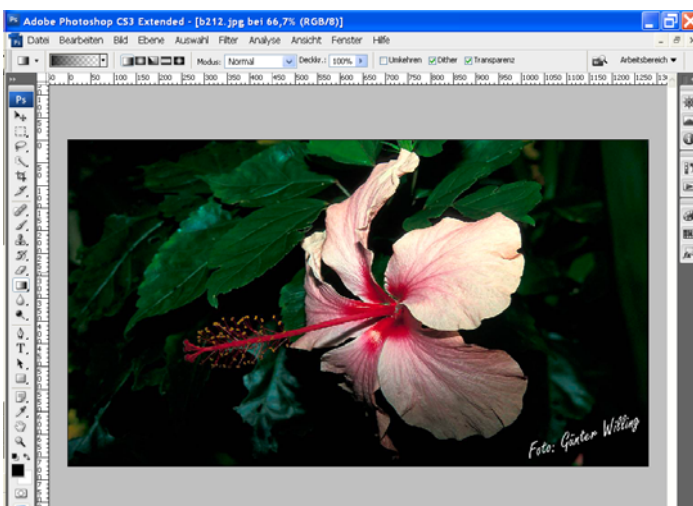
Markieren Sie das entsprechende Bild in der entsprechenden Bildspur (gelber Pfeil).

Mit **Strg + Enter** wird das Bild automatisch in Photoshop geöffnet, sofern Photoshop installiert ist. Als Voreinstellung verwendet m.objects das in Ihrem System primär für die Bildbearbeitung verwendete Bildbearbeitungsprogramm.

Diese Bearbeitung des Bildes wird auch in dem Bild, das im Pic Ordner abgelegt ist, bei Drücken der F5 Taste übernommen.



Sie können über den Menüpunkt „**Einstellungen / Programmeinstellungen**“ unter „**Pfade und Anwendungen**“ alternative **Bildbearbeitungsprogramme** wählen, sofern diese auf Ihrem Rechner installiert sind.



Aktualisierung extern bearbeiteter Bilder in der Bildspur

Die sofortige Aktualisierung der Textur für ein extern bearbeitetes Bild kann über das Kontextmenü erfolgen (Darstellung/Textur neu berechnen). Diese Aktualisierung erfolgt beim Start von m.objects übrigens automatisch.

Viele Grüße von
Udo Gubba