

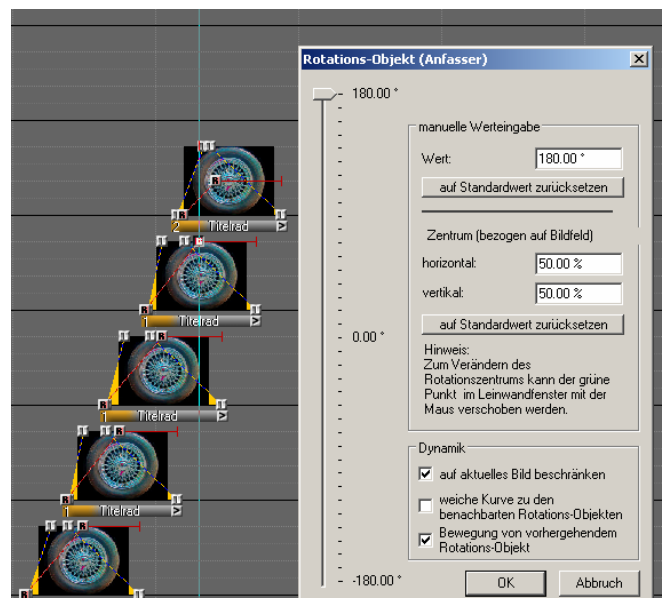
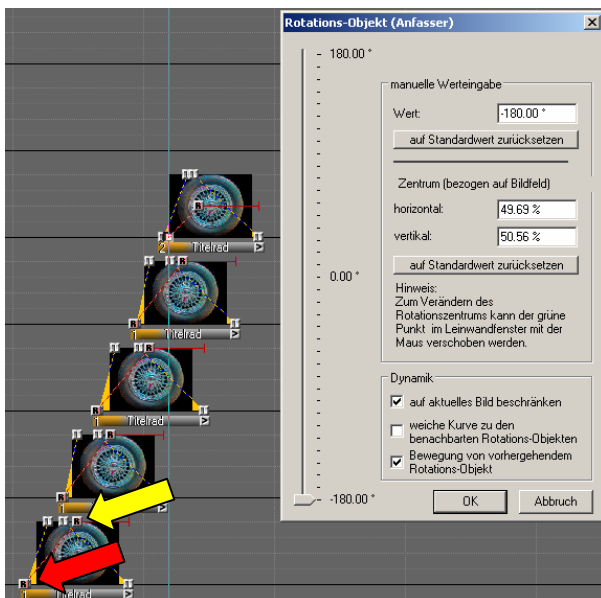
Rad dreht sich durch die Rotationsfunktion Tipp 252



Zu Hitlers Zeiten hieß es einmal:
„Räder müssen rollen für den Sieg“

Wir machen das etwas friedlicher mit
der Rotationsfunktion von m.objects.

Das Rad muss hierzu mit einem
Bildbearbeitungsprogramm
freigestellt sein (Schwarzer
Hintergrund).



Bei dem ersten Rotationsbutton setzen wir nach einem Doppelklick auf den roten Button den Schieberegler ganz nach unten auf **- 180 Grad** (Roter Pfeil).

In der virtuellen Leinwand achten wir darauf, dass das Zentrum des Rades genau im roten Fadenkreuz liegt.

Bei dem zweiten Rotationsbutton setzen wir nach einem Doppelklick auf den roten Button den Schieberegler ganz nach oben auf **+ 180 Grad** (Gelber Pfeil)

In der virtuellen Leinwand achten wir darauf, dass das Zentrum des Rades genau im roten Fadenkreuz liegt.

Je mehr Spuren in der gleichen Art angelegt sind, umso öfter dreht sich das Rad.
Der Abstand der beiden Buttons bestimmt das Tempo der Rotation.

Wer nur eine Pendelbewegung erzeugen will, muss das Fadenkreuz außermittig anordnen.