

Liebe Freunde von m.objects,

hier noch ein Beispiel für ein sehr häufig anzuwendendes Feature, das mit der Version 3.4 möglich ist und in anderer Form bereits behandelt wurde

## Ein Pfeil fährt von A nach B Tipp 115



Der Pfeil könnte aber auch ein Flugzeug, eine Eisenbahn oder auch ein Fahrrad sein. Dieses Pfeilsymbol muss oberhalb der Karte in der Spur darüber abgelegt werden. Ein Doppelklick auf den grauen Balken des Symbols öffnet die Maske, wo wir transparent überlappend anhängen und auf Schwarz mit ca. 30% einstellen. (Der rote Pfeil befindet sich auf schwarzen Hintergrund).

Im ersten Schritt setzen wir einen grünen, statischen Bildfeldbutton an der Stelle ab, wo der Pfeil seine Bewegung starten soll.

Da der Pfeil im Original waagrecht liegt, drehen wir ihn mit dem Rotationsbutton, in dem wir an gleicher Stelle einen roten, statischen Rotationsbutton setzen.

Die Lage und Größe des Pfeils ziehen wir, indem wir auf der virtuellen Leinwand den lila Rahmen etwas verkleinern, da der Pfeil sonst zu groß wäre. (blauer Pfeil) Dann verschieben wir den lila Rahmen, bis der Pfeil über Linz liegt.

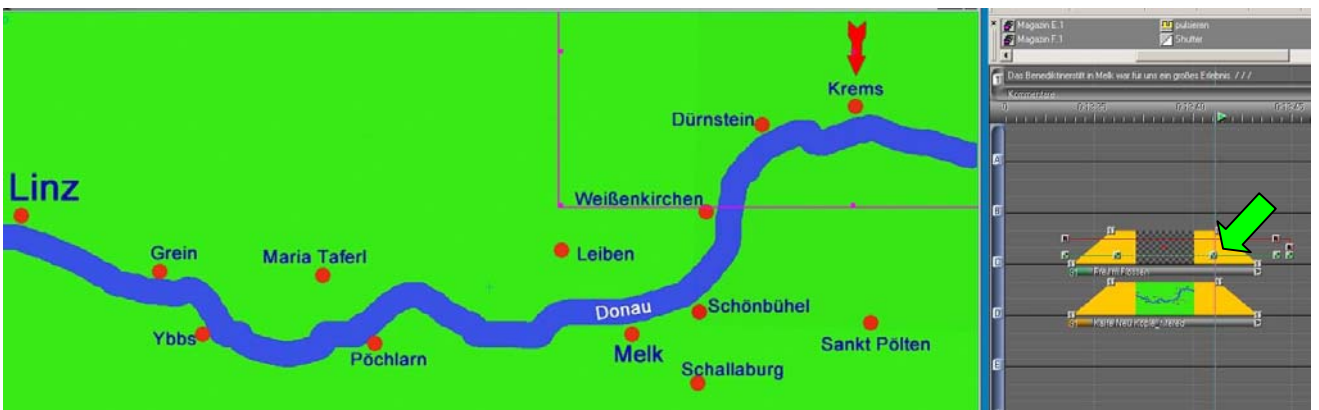


Im zweiten Schritt legen wir das Ende der Pfeilfahrt fest. Wir kopieren den ersten grünen Button mit der Strg Taste + Shifttaste und ziehen ihn in der oberen Bildspur an das Fahrtende. (lila Pfeil) Wir markieren den Button und ziehen den schon verkleinerten, lila Rahmen derart, dass der Pfeil über dem Ort Krems steht. (blauer Pfeil)



Auf den gleichen grünen Button führen wir einen Doppelklick aus und machen aus dem statischen Button einen dynamischen Button, denn der Pfeil soll sich schließlich auch bewegen (roter Pfeil).

Damit der Pfeil erst startet, bis das Bild richtig aufgeblendet ist, müssen wir den z.Zt. ersten grünen Button mit Strg + Shifttaste kopieren und vor den Bildanfang setzen



Es soll die gleiche Endposition erhalten bleiben, bis das Bild abgeblendet ist. Daher kopieren wir den bis dahin letzten Button (grüner Pfeil) und ziehen ihn hinter das abgeblendete Bild. Per Doppelklick auf den grünen Button machen wir aus dem dynamischen Button durch Hakenentfernung einen statischen Button.

Da der Pfeil seine senkrechte Lage behalten soll, kopieren wir mit der Strg + Shifttaste den linken, roten Rotationsbutton und legen ihn hinter dem Bild ab.

Abgeschlossen wird das Ganze mit je einem statischen roten und grünen Stoppbutton.

Jetzt kann die Fahrt losgehen.

Ich wünsche Ihnen eine gute Fahrt. Die Entfernung in obigem Beispiel beträgt etwa 100 Kilometer. Vergessen Sie aber bitte nicht, vorher auch einen gültigen Fahrschein zu lösen – es könnte plötzlich ein Kontrolleur neben Ihrem Computer stehen.

Viele Grüße von

*Rainer Schulze-Kahleiss*